

Le match à ne pas perdre.
Posté le Dimanche 01 février 2004 @ 14:31:18

Samedi, Cossonay recevait l'équipe de La Chaux-de-Fonds, actuelle dernière du classement de LNB. Il ne fallait absolument pas perdre ce match qui permettait à Cossonay de creuser l'écart avec son suiveur.

L'équipe locale continue d'évoluer pour l'instant sans joueur étranger et se défend de fort belle manière. C'est durant les dix premières minutes de jeu que Cossonay prenait un léger avantage sur son adversaire du jour. Il a été possible d'assister à un festival de tirs à trois points. Les joueurs bleus et blancs menaient 26 à 17 au terme de ce quart. Durant la seconde période, ils parvenaient à conserver l'écart, sans l'augmenter. Le tableau d'affichage montrait 45 - 34 lorsque les deux formations prenaient la pause. Durant le troisième quart, Cossonay se faisait parfois remonter à deux ou trois points, sans jamais se laisser mener au score. Après 30 minutes de jeu, le score était de 37 à 48. Si l'équipe locale essayait de conserver une certaine qualité de jeu durant la dernière période de jeu, les Neuchâtelois jouèrent avec le temps et les fautes se succédaient les unes les autres. L'illustration de ces propos était le tableau d'affichage qui montrait sept joueurs sortis du terrain pour 5 fautes au terme de ce match. C'est finalement sur le score de 84 - 74 que s'est soldée la rencontre. Pour Cossonay, la victoire était primordiale pour creuser l'écart. Maintenant, il occupe la 6e place du classement, ce qui signifie les play off, avec un avantage de 6 points sur La Chaux-de-Fonds et deux de retard sur Starwings. Peut-être que dès le prochain match, il sera possible de voir évoluer à la salle du Pré-aux-Moines un nouvel Américain, mais tant que l'équipe actuelle y croit, elle est capable de faire des prouesses.

Pour sa part, la première équipe féminine disputait sa première rencontre du tour de promotion. Elle a malheureusement perdu de deux points cette rencontre face au SP Muraltese, mais il y a encore bien des rencontres à suivre... CP